

## **REGOLAMENTO**

### Iniziativa e organizzatori

La presente iniziativa, denominata “Porto e Città. Alla scoperta dei tesori di Carrara”, è una manifestazione inserita nel programma di Italian Port Days, ed è organizzata da Autorità di Sistema Portuale del Mar Ligure orientale, Comune di Carrara e Gruppo Grendi in collaborazione con FHP Holding Portuale, MDC Terminal e Spezia&Carrara Cruise Terminal. L’evento è realizzato in collaborazione con Edutainment Formula e permette di riscoprire i monumenti, le piazze, la cultura gastronomica, gli impianti balneari, il nuovo Waterfront, le botteghe storiche, i moli, le banchine di Carrara, Marina di Carrara e il porto di Carrara, il tutto con l’utilizzo dello smartphone. La caccia al tesoro ha lo scopo di rafforzare la conoscenza del territorio e, in particolare, il legame del Porto con la città, esaltandone la cultura e i luoghi di condivisione e aggregazione, attraverso una prova di orientamento a squadre, come specificato nel presente regolamento. La partecipazione è gratuita e disciplinata esclusivamente dai seguenti termini e condizioni.

### Partecipazione

La caccia al tesoro si svolgerà Domenica 20 Ottobre 2024 a partire dalle ore 14.30 fino alle ore 17.30, periodo in cui sarà possibile partecipare all’iniziativa e accumulare punteggio valido ai fini della classifica. L’evento si svolgerà entro i confini del Comune di Carrara. La partecipazione è gratuita e possono partecipare squadre composte da due a otto persone, di cui almeno uno maggiorenne e gli altri componenti con un’età pari o superiore ai 12 anni. I bambini con meno di 12 anni non rientrano nel conteggio dei componenti della squadra, ma possono partecipare alla manifestazione purché sotto la tutela del genitore o del tutore. La partecipazione dei soggetti minorenni dovrà essere autorizzata dal titolare della responsabilità genitoriale e avverrà sotto la tutela del genitore o del tutore.

Le iscrizioni sono aperte dalle ore 12:00 del 1 ottobre 2024 fino alle 12:00 di Domenica 20 Ottobre 2024, oppure fino esaurimento dei posti disponibili sul sito: <https://www.edutainmentformula.com/caccia-ai-tesori-di-marina-di-carrara/>

### Meccanica e modalità di partecipazione al concorso

## **STRUTTURA GENERALE**

Il contest “Porto e Città. Alla scoperta dei tesori di Carrara” è un Rogaining supportato da un sistema digitale, a partecipazione gratuita. I partecipanti, previa iscrizione, prenderanno parte alla competizione in squadre da due a otto elementi. Ogni partecipante potrà far parte solo di una squadra. Obiettivo del gioco è totalizzare il punteggio più alto in classifica durante la durata della sessione. Lo svolgimento del gioco è supportato da una web app e supervisionato da uno staff di Game Admin designati dall’organizzazione. Ogni squadra dovrà essere dotata di propri cellulari o tablet con collegamento internet alla Web App. Il punteggio viene assegnato in base ai CheckPoint visitati a insindacabile giudizio dei Game Admin, ed alle risposte corrette dei quiz a risposta multipla, che verranno somministrati dal server una volta ogni 4 minuti.

Ogni squadra:

- deve essere formata da un minimo di due a un massimo di otto elementi, di cui almeno uno maggiorenne e gli altri componenti con un'età pari o superiore ai 12 anni. I bambini con meno di 12 anni non rientrano nel conteggio dei componenti della squadra ma possono partecipare alla manifestazione purché sotto la tutela del genitore o del tutore.
- deve avere un nome di fantasia scelto dal gruppo
- deve attribuire ad una persona il ruolo di Capitano e questa persona dovrà mantenere i contatti con il Game Admin tramite Whatsapp

Terminata l'iscrizione non sarà più possibile aggiungere partecipanti alla squadra. I nomi dei componenti della squadra saranno modificabili fino alle ore 16.00 di Sabato 19 Ottobre 2024 tramite l'invio di una e-mail all'indirizzo [luca.gelati.slp@gmail.com](mailto:luca.gelati.slp@gmail.com), indicando il nome della squadra, il/i nome/nomi dei componenti da cancellare, in modo che possa essere rettificato il numero dei componenti per il controllo dell'esatto raggiungimento dei Checkpoint. In caso di mancata comunicazione o comunicazione pervenuta oltre il tempo limite indicato, la squadra sarà squalificata. In ogni caso la squadra dovrà mantenere il numero minimo di due partecipanti, pena la squalifica della squadra. Dalle ore 16.00 di Sabato 19 Ottobre 2024 non sarà più possibile effettuare alcuna modifica sulla composizione della squadra; farà fede l'ora di ricevimento della mail. Una volta completata la procedura di iscrizione sul sito, ogni membro della squadra riceverà due mail: una con indicato il nome della propria squadra, l'altra con la conferma dell'iscrizione e l'informativa della privacy. Si prega di rispondere alla seconda mail per confermare la presa visione dell'informativa sopra citata. In caso di mancata ricezione di una (o entrambe) mail si prega di controllare la casella dello spam.

## **PUNTO DI PARTENZA E CHECKPOINT**

La mappa di gioco è suddivisa in CheckPoint corrispondenti a luoghi di interesse storico, culturale o paesaggistico. A ciascun CheckPoint è assegnato un punteggio numerico ed una scena, ossia un'azione da compiere (a titolo di esempio, scattare una fotografia in una determinata posa). Tutte le squadre devono partire dalla Sala Marmoteca "Giulio Conti", Viale Galileo Galilei, 133 Marina di Carrara (MS)

Qui tutte le squadre sono attese alle 13:00 per ricevere il brief iniziale e il loro kit per partecipare alla manifestazione. Alle 14:00 verrà consegnata la password per accedere alla web app e tutte le squadre potranno iniziare a creare la propria strategia di gioco.

## **SVOLGIMENTO**

Dalle ore 14:00 del 20 Ottobre 2024 si potrà accedere alla mappa del gioco (tramite web app) dove sono riportati tutti i CheckPoint. Alle ore 14:30 inizierà il gioco. Scopo del gioco è totalizzare più punti delle altre squadre pianificando percorsi ottimali per visitare più CheckPoint nel tempo dato e rispondere correttamente ai quiz a risposta multipla

somministrati dalla web app ogni 4 minuti. Ogni volta che una squadra raggiunge un CheckPoint, valida la sua tappa scattando una foto e caricandola sulla web app.

Per ottenere il punteggio del CheckPoint, la foto deve rispettare i seguenti criteri:

1. Avere come sfondo il luogo a cui è assegnato il CheckPoint
2. Comprendere tutti i membri della squadra meno uno nel caso in cui la squadra non trovi un “fotografo” disponibile o non sia un selfie
3. Essere caricata nel luogo a cui è assegnato il CheckPoint
4. Rispettare i criteri indicati nella scena.

Una volta caricata, la foto è valutata dal Game Admin e potrà ottenere:

- Punteggio completo, se tutti requisiti sono soddisfatti
- Metà punteggio se il luogo è giusto e la scena è sbagliata o interpretata con poco coinvolgimento del gruppo
- Nessun punteggio, se almeno uno dei requisiti non è soddisfatto

In caso di valutazioni negative, il team potrà ritentare con l’invio di una nuova foto fin quando non prende il punteggio completo. Non sono ammissibili foto dei contenuti discriminatori, violenti, sessisti o osceni. Il giudizio del Game Admin è insindacabile. Ad intervalli di tempo regolari, una volta ogni 4 minuti distribuiti per l’intera durata della sessione, ad ogni squadra viene proposto un quiz a risposta multipla da risolvere entro 4 minuti. Rispondere correttamente attribuisce alla squadra un bonus di 10 punti a risposta. Gli stessi quiz vengono proposti a tutte le squadre con le stesse tempistiche e modalità. Ogni quiz viene proposto al team una sola volta, indipendentemente dall’invio o meno di una risposta.

Nello spirito collaborativo della competizione, la piattaforma di gioco prevede la richiesta di aiuto ad un’altra squadra per la risoluzione dei quiz. Nel caso di risposta corretta, la squadra che chiede e dà aiuto riceve 5 punti bonus extra. Dalle 17:31 del 20 Ottobre 2024 non sarà più possibile caricare alcun CheckPoint e tutte le squadre partecipanti dovranno trovarsi al punto di arrivo all’interno della Sala Marmoteca “Giulio Conti”, Viale Galileo Galilei, 133 Marina di Carrara (MS)

## **CLASSIFICA E VINCITORI**

Al termine della sessione di gioco, il punteggio totale (CheckPoint + quiz) di ogni squadra viene inserito in una graduatoria comune. La classifica verrà redatta al termine della sessione e verrà comunicata con una cerimonia di premiazione che si terrà all’interno della Sala Marmoteca Giulio Conti - viale Galileo Galilei, 133, Marina di Carrara a partire dalle 17:40.

La graduatoria finale assegnerà un premio di vincita:

Per le prime tre squadre classificate, tutti i componenti verranno premiati con prodotti e servizi gentilmente offerti dai partner e sponsor dell’iniziativa.

#### Comunicazione al pubblico:

Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti su <https://www.edutainmentformula.com/caccia-ai-tesori-di-marina-di-carrara/> e nel sito del Comune di Carrara nella pagina dedicata all'evento. Il contest sarà altresì promosso attraverso i profili social dell'Autorità di Sistema Portuale del Mar Ligure orientale, Comune di Carrara, Grendi, FHP Holding Portuale, MDC Terminal e Spezia&Carrara Cruise Terminal, e attraverso la newsletter del mese di Settembre.

#### Esclusione della partecipazione:

In caso di violazione di questi termini e condizioni, gli organizzatori si riservano il diritto di escludere i partecipanti della manifestazione.

#### Trattamento dei dati durante il contest:

I dettagli sui dati trattati nell'ambito del gioco e sui diritti che spettano ai partecipanti possono essere consultati nell'apposita informativa della privacy, consultabile sul sito [www.edutainmentformula.com](http://www.edutainmentformula.com) nelle pagine dedicate all'iniziativa.

#### Disposizioni finali

Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di partecipazione alla caccia al tesoro dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti. Tutte le informazioni sulla manifestazione e il regolamento sono consultabili su <https://www.edutainmentformula.com/caccia-ai-tesori-di-marina-di-carrara/> nella pagina dedicata all'evento degli organizzatori: Autorità di Sistema Portuale del Mar Ligure orientale, Comune di Carrara, Grendi, FHP Holding Portuale, MDC Terminal e Spezia&Carrara Cruise Terminal.